

# IL PICCOLO

Giornale di Trieste

I LAVORI DELLA V COMMISSIONE

## Legge comunitaria, sì condizionato del Carroccio

*Razzini mette le mani avanti. Tensioni con il Pdl: Marin attacca l'assessore Violino*

---

TRIESTE La legge comunitaria ottiene l'ok della V Commissione con il voto positivo anche della Lega. «Abbiamo avuto rassicurazioni da parte del capogruppo del Pdl Galasso rispetto alle nostre richieste – spiega il vicecapogruppo leghista, Federico Razzini – e fino all'approdo in aula le approfondiremo». La Lega chiede in particolare che non ci siano costi e appesantimenti burocratici per i Comuni che si doteranno dello sportello unico per le imprese (soprattutto per ciò che riguarda l'utilizzo delle lingue comunitarie) e una proroga di un anno per le attuali concessioni delle aree demaniali marittime per evitare di chiudere alcuni stabilimenti (tra i quali quello di Castelreggio a Sistiana). Il dibattito tuttavia non ha mancato di registrare momenti di scontro all'interno della maggioranza. Il presidente della Commissione, Roberto Marin (Pdl), ha infatti presentato un paio di emendamenti insieme ad Antonio Pedicini, uno relativo alla cacciabilità di alcune specie di uccelli, l'altro sull'attività cinofila (che lo stesso Pedicini avrebbe voluto ritirare), che non sono andati giù alla Lega e neanche all'Udc che, con l'astensione, hanno di fatto portato alla bocciatura degli emendamenti stessi. «Non si presentano emendamenti il giorno stesso della votazione senza concordarli con il resto della maggioranza» ha affermato Razzini mentre il capogruppo dell'Udc, Edoardo Sasco, invita «la maggioranza a dotarsi di un metodo di lavoro migliore. Manca un efficace raccordo tra i partiti e con gli assessori e questo provoca spiacevoli incidenti di percorso». Duro Marin nei confronti soprattutto del Carroccio e dell'assessore Violino: «Ho cercato di portare norme europee già recepite dallo Stato italiano – ha dichiarato il presidente della Commissione – cercando di sopperire ad un assessore inesistente». (r.u.)